**Para saber mais: alternativas para passar parâmetros**

No vídeo anterior, tivemos que transformar um evento em uma arrow function para poder passar o 'id' do colaborador como parâmetro, mas por que precisamos fazer isto? não posso simplesmente fazer onClick={aoDeletar(id)}?

No caso acima, o aoDeletar será executado assim que o componente renderizar (pode tentar!) e isto não é o que esperamos! O **onClick** espera uma função, e ele recebe a execução dessa função, por isto ele executa assim que renderizado!

Para resolver este problema, temos duas formas mais comuns, com a arrow function ou criando uma função no seu componente!

* Arrow Function

**const** **Colaborador** = ({ colaborador, corDeFundo, aoDeletar }) => {

**return** (

<AiFillCloseCircle size={25} className="deletar" onClick={() => aoDeletar(colaborador.id)} />

)

}

* Criando uma função

**const** **Colaborador** = ({ colaborador, corDeFundo, aoDeletar }) => {

**function** **deletarColaborador**() {

**aoDeletar**(colaborador.id);

}

**return** (

<AiFillCloseCircle size={25} className="deletar" onClick={deletarColaborador} />

)

}

Da segunda forma, criamos uma função, atribuímos um nome à ela e referenciamos ela no evento de click, desta forma damos à ela a responsabilidade de passar o id!